

Проект Образовательный программный комплекс «От игры к знаниям»

1. Государственное Бюджетное Профессиональное Образовательное Учреждение «Воробьевы горы»
2. Ерошкин Андрей Викторович, Томаленко Татьяна Викторовна
3. Неформальное образование и образовательный досуг.
4. Целью проекта является развитие мотивационной сферы и познавательной активности детей, их творческих способностей, формирование умений практической экспериментальной деятельности и навыков самостоятельного труда.
5. Андрей Ерошкин - 8 916 159 14 77; a.eroshkin@mailvg.ru; Татьяна Томаленко - 8(915)351 - 53 – 63; centermn@mail.ru;

Проект «Инновационные инструменты дополнительного образования»

1. Государственное Бюджетное Профессиональное Образовательное учреждение «Воробьевы горы»
2. Сухарев Михаил Вячеславович.
3. Неформальное образование и образовательный досуг.
4. Scratch – это программный инструмент, вокруг которого уже сложилось активно действующее, творческое, разнонаправленное, позитивно настроенное интернет-сообщество, которое обучающиеся могут безусловно использовать, как пространство идей, как референтную группу для собственных проектов, как стимул для созидания. Кроме того, Scratch является идеальной основой для обучения объектно-ориентированным языкам программирования более высокого уровня и современных технологий по разработке, распространению и поддержке программного обеспечения т.к. в «игровой форме» он дает знания по фундаментальным базовым понятиям программирования.

Инновационный подход к использованию Scratch в дополнительном образовании состоит в том, что в качестве способов организации проектной научно-познавательной деятельности можно выделить: большое количество возможностей по его использованию. Это, и выполнение проектов в среде программирования Scratch; возможность как индивидуальной, так и групповой работы; работу на выбранном уровне сложности; доведение проекта до защиты, участие со своим проектом в различных конкурсных мероприятиях; создание проектов междисциплинарного характера и многое другое. Основная цель в реализации данной дополнительной общеразвивающей программы – обучение основам работы в среде Scratch, формирование навыков в области программирования и создании научно-познавательных и творческих проектов, развитие познавательной активности у детей.

5. 89035092575; m.sukharev@mailvg.ru