

ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ ГОРОДА МОСКВЫ

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение города Москвы

«Школа с углубленным изучением английского языка № 1273»

(ГБОУ Школа № 1273)

«Интеллектуальная игротека» для младших школьников

Разработчик проекта:
педагог дополнительного образования
М.А. Гурина

Целевая аудитория проекта: дети в возрасте от 6 до 11 лет.

Миссия проекта: создание предпосылок к успешному овладению школьной программой, помощь в преодолении трудностей в обучении.

Цели и задачи проекта:

- расширение представлений учащихся о математике и русском языке как науках, расширение знаний об окружающем мире;
- оказание помощи учащимся в преодолении трудностей в изучении математики и русского языка;
- развитие патриотического чувства по отношению к родному языку, любви и интересу к нему;
- обогащение, активизация словаря учащихся;
- развитие внимания, памяти, логического мышления;
- формирование и развитие психических функций познавательной сферы;
- развитие положительного отношения и интереса к процессу приобретения знаний;
- развитие коммуникативных умений;
- воспитание трудолюбия и положительного отношения к учебной деятельности;
- воспитание волевых качеств, необходимых для выполнения поставленных задач;
- содействие гармонизации развития личности ребёнка, формирование его самостоятельности и уверенности в себе, активности, доброжелательного отношения к людям.

Миссия проекта

«Интеллектуальная игротека» является специально организованным дополнительным развивающим и образовательным пространством.

Игра имеет огромные обучающие возможности. Именно в игре особенно полно и порой неожиданно проявляются способности человека, особенно ребёнка. Игра, как один из наиболее естественных видов деятельности младших школьников, способствует самовыражению, развитию интеллекта, самостоятельности.

Правильное использование игр может способствовать преодолению трудностей в изучении математики и русского языка, повышает интерес к наукам. На занятиях мы имеем дело с особым видом игр – учебными играми, а также играми, способствующими развитию логики, комбинаторных умений, памяти, внимания.



Проект для детей

Специально созданное игровое развивающее пространство, каким является «Интеллектуальная игротека», снимает стрессовое состояние у неуспевающего ученика. Здесь можно не бояться ответить неправильно.

Для успешного ученика «Интеллектуальная игротека» становится площадкой для встречи с равным или более сильным соперником не из своего класса, что тоже является стимулом к совершенствованию своих знаний.

Таким образом, «Интеллектуальная игротека» позволяет расширить жизненное пространство детей, изменять при необходимости среду и приобрести опыт общения с людьми разного возраста (взрослыми и детьми).



В помощь учителям

Для педагога игровое развивающее пространство «Интеллектуальная игротека» является средством объяснения нового материала, отработки уже полученных навыков и умений, для обобщения и систематизации знаний.

Специфика использования учебных игр состоит в том, что педагог не показывает учащимся её истинную цель, чтобы игра не превратилась в обычное упражнение.

Это помогает решать проблемные ситуации, возникающие в детско-взрослом сообществе, способствует становлению адекватной самооценки.



Примеры учебных игр используемых в «Интеллектуальной игротеке»



«Пробуквы» - значительно расширяет словарный запас, улучшает технику чтения;



«Скоростной танграм» - развивает геометрическое восприятие;



«Сундучок знаний» - развивает образное восприятие, улучшает зрительную память;



«Барабашка» - повышает скорость реакции, развивает комбинаторику;

Турнир «Интеллектуальное многоборье»

Турнир проводился среди учащихся 1-2 класса ГБОУ Школа № 1273.

В турнире участвовали 30 участников в составе 10 команд.

Игры турнира: «Пробуквы», «Скоростной танграм», «Барабашка», «Сундучок знаний», «Скоростные колпачки».

Проведение турнира: Игравшие команды между собой переходят от одной игры к другой. На каждом столе своя настольная игра и играют 6 игроков из двух команд.

Подведение итогов: общее число личных очков за все туры складывается в командное число очков за турнир. Побеждает команда, который набрала наибольшее количество очков.



«Интеллектуальная игротека» для младших школьников

Турнир «Интеллектуальное многоборье»



Результаты проекта «Интеллектуальная игротека»

Проект рассчитан на 4 учебных года, то промежуточными результатами можно считать то, что у детей, участвующих в проекте отмечается стойкое положительное отношение к учебе, несмотря на возникновение различных сложностей, что отмечают как учителя начальных классов, так и родители.

Учителя начальных классов отмечают также и тот факт, что дети стали более настойчивы при решении различных задач, стали проявлять вариативность, могут взять на себя роль ведущего в поиске решения, осознанно объединяют свои усилия, адекватно воспринимают неудачи, уважительно относятся к успехам других.

Это подтверждается и беседами с детьми.



Отзывы о проекте «Интеллектуальная игротека»

Учитель начальных классов Анна Владимировна Ш.

«Ребята занимающиеся в «Интеллектуальной игротеке» стали мне, как учителю, настоящей подмогой: могли сами объяснить способ выполнения того или иного задания, самостоятельно предлагали второй и третий способ решения задачи, становились ведущими в работе парами, помогали товарищу найти самому решение и уважительно относились к особому мнению и ошибкам других ребят.

Для них нет слов: «Я не знаю, как решить, я сдаюсь». Они говорят: «Надо подумать. Мы решим!»».