

Проекты будущего в дополнительном образовании



Особенности внедрения VR-технологий в практику дополнительного образования (из опыта работы центра проектного творчества «Старт-ПРО» ИНО МГПУ)



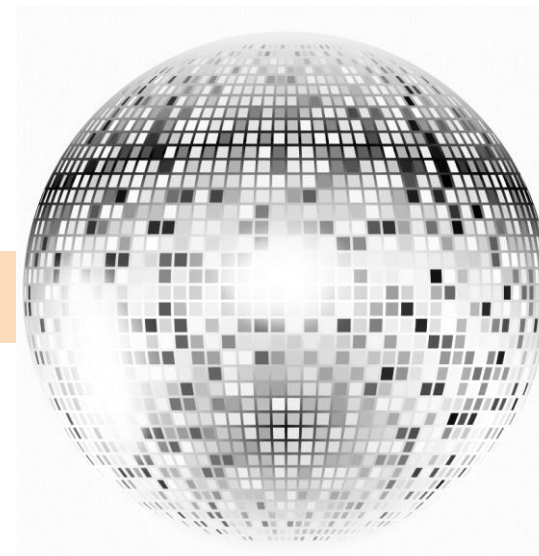
Анна Дмитриевна Козлова
Ведущий специалист отдела развития образовательных программ
центра проектного творчества «Старт-ПРО»
Института непрерывного образования
Московского городского педагогического университета

РЕАЛЬНЫЙ МИР



РЕАЛЬНОСТЬ

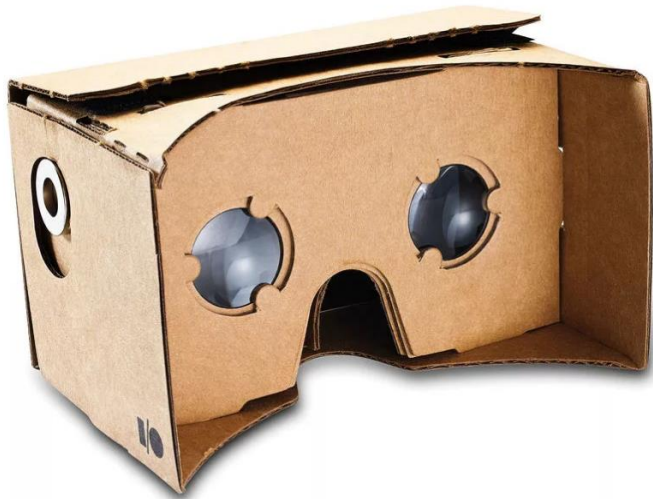
ЦИФРОВОЙ МИР



ВИРТУАЛЬНАЯ
РЕАЛЬНОСТЬ

ДОПОЛНЕННАЯ
РЕАЛЬНОСТЬ

СМЕШАННАЯ
РЕАЛЬНОСТЬ







VR

Образование.

Торговля недвижимостью.

Маркетинг.

Дизайн.

Здравоохранение.

Туризм.



Цифровое взаимодействие
Работа с цифровой
информацией
Создание цифрового контента
Управление проектами



МОСКОВСКИЙ
ГОРОДСКОЙ
УНИВЕРСИТЕТ
МГПУ





VR Chemistry Lab

Виртуальные
лабораторные работы
для школ и вузов



modum lab



Проблемы VR в сфере образования :

- непонимание принципов взаимодействия с VR;
- неправильное представление об эргономических характеристиках современных аппаратных средств виртуальной реальности;
- слабая проработанность психологической и педагогической базы проектирования, реализации и применения средств обучения с использованием виртуальной реальности;
- высокая стоимость как самих устройств, так и стоимости разработки.

Благодарю за внимание!

