

Дополнительное образование онлайн

Опыт проведения групповых дистанционных занятий
на базе ГБОУДО ДТДиМ «Преображенский»
по робототехнике и спортивному ориентированию

Андрей Леонидович Глазунов, педагог
дополнительного образования ГБОУДО
«Дворец творчества детей и молодежи
"Преображенский"»

ОСНОВНЫЕ «ВЫЗОВЫ» ПРИ ПЕРЕХОДЕ НА ДИСТАНЦИОННЫЙ ФОРМАТ ОБУЧЕНИЯ

...

Как адаптировать учебную программу?

Как поддерживать мотивацию учеников?

Как удерживать внимание во время занятий?

Как подготовить интересное и полезное занятие?

Как организовать выдачу и проверку домашних заданий?

Как снизить уровень тревожности как детей, так и родителей?

...

Реализуемые программы

Робототехника

Спортивное ориентирование

Техническая направленность

Туристско-краеведческая,
физкультурно-спортивная
направленность

Реализуемые программы

Робототехника

Спортивное ориентирование

Техническая направленность

Туристско-краеведческая,
физкультурно-спортивная
направленность



Робототехника:
10-14 лет



Введение в
робототехнику:
9-11 лет



Робототехника
WeDo:
6-9 лет

Реализуемые программы

Робототехника

Техническая направленность



Робототехника:
10-14 лет



Введение в
робототехнику:
9-11 лет



Робототехника
WeDo:
6-9 лет

Спортивное ориентирование

Туристско-краеведческая,
физкультурно-спортивная
направленность



Спортивное
ориентирование:
8-18 лет



Основы ориентирования
на местности:
5-8 лет

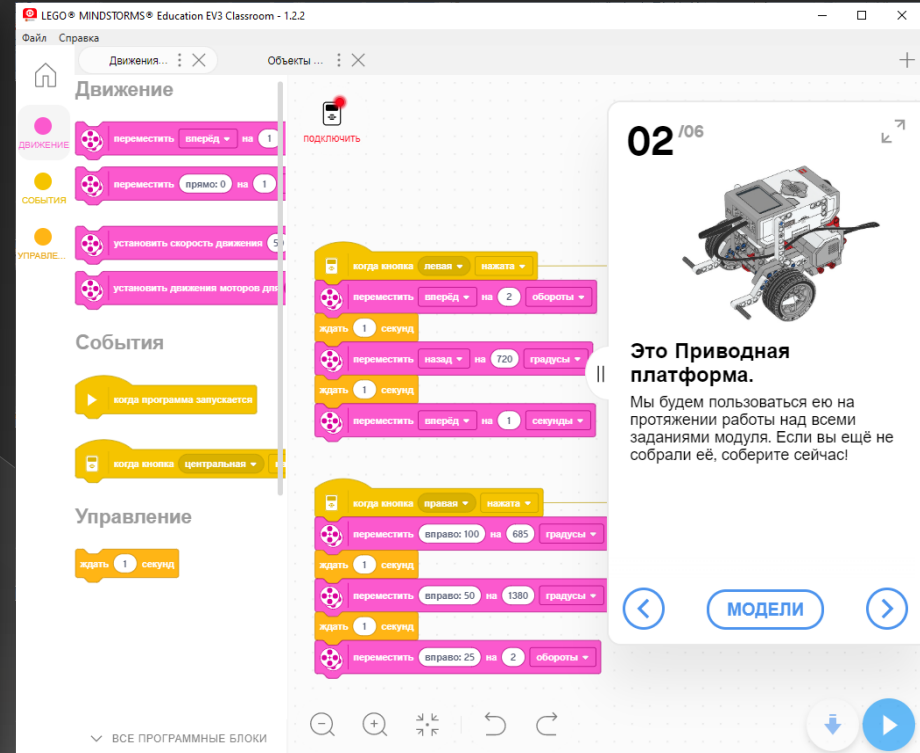
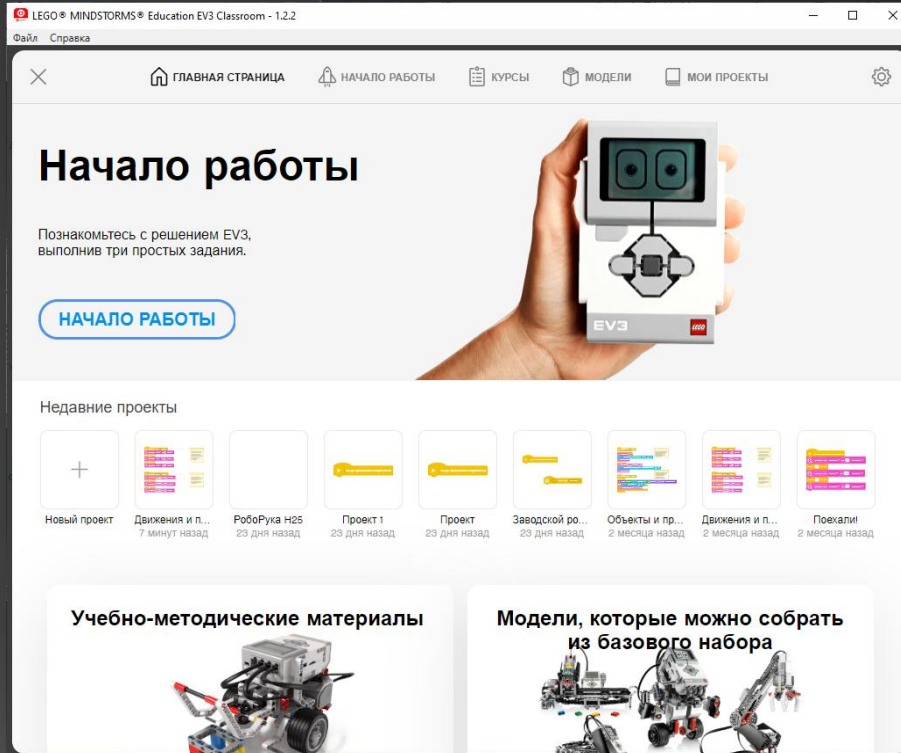


Робототехника
10-14 лет



Введение в
робототехнику
9-11 лет

LEGO MINDSTORMS Education EV3 Classroom 1.2.2



Большое количество учебно-методических материалов, включая видеоролики.
Scratch-подобный язык программирования.
Бесплатно.

<https://education.lego.com/ru-ru/downloads/mindstorms-ev3/software>



Робототехника
10-14 лет



Введение в
робототехнику
9-11 лет

Визуальная среда программирования роботов TRIK Studio 2020.05

Режим редактирования - нажмите Ctrl+2 или кликните здесь для переключения в режим отладки

Имя	Значение
1 buttonEnter	0
2 buttonEscape	0
3 buttonLeft	0
4 buttonRight	0
5 encoderA	0
6 encoderB	0
7 encoderC	0
8 pi	3.141592653589793
9 sensor1	0
10 sensor2	0
11 sensor3	0
12 sensor4	0

Режим отладки - нажмите Ctrl+1 или кликните здесь для переключения в режим редактирования

Возможность сразу, не выходя из среды программирования, испытать программу.

Графический или текстовый вариант создания программ.

Можно создавать собственные задания с автоматической проверкой.

Есть методические материалы. Бесплатно.

<https://trikset.com/products/trik-studio>



ОСНОВНЫЕ СЛОЖНОСТИ ДЛЯ ДОШКОЛЬНИКОВ И МЛАДШЕКЛАССНИКОВ

...

Не все ребята умеют читать.

Не все могут самостоятельно подключаться к занятиям.

Не все в достаточной степени владеют РС или планшетом.

...



CODE.ORG

Code.org – это некоммерческая организация, цель которой – познакомить всех желающих с основами программирования. Большая база заданий. Многие задания переведены на русский язык. Для разного возраста и уровня подготовки. Есть возможность организовать свой класс и следить за прогрессом учеников.

<https://code.org/>



CODE.ORG

Code.org - Ускоренное введение в программирование

Урок 9: Фермер

Инструкции

Снаружи по-прежнему темно. Перемещай меня по полю, встретится куча, убери ее, если яма — засыпь ее. Подсказка: используй выпадающее меню опций блока «если».

Блоков Место сбора блоков: 2 / 7 блоков

Выполнить

Посмотреть решение Нужна помощь? Смотрите эти видео и подсказки

Фермер. Введение

Блок «если»

Инструкции

Показать страницу как: Ученик Учитель

Я

Последнее обновление: Недоступно

Пример решения 1

Просмотр раздела: Программирование в Minecraft

Просмотреть Доску учителя

Я Инженер

Minecraft | Code.org

Час кода с Minecraft

Инструкции

Отличная работа! Ты добыл много ресурсов и построил скромный дом. Теперь проложи железную дорогу от края карты до двери своего дома.

Блоков Место сбора блоков: 2 / 7 блоков

Выполнить

Инструкции

Показать страницу как: Ученик Учитель

Я

Последнее обновление: Недоступно

Пример решения 1

Просмотр раздела: Программирование в Minecraft

Просмотреть Доску учителя

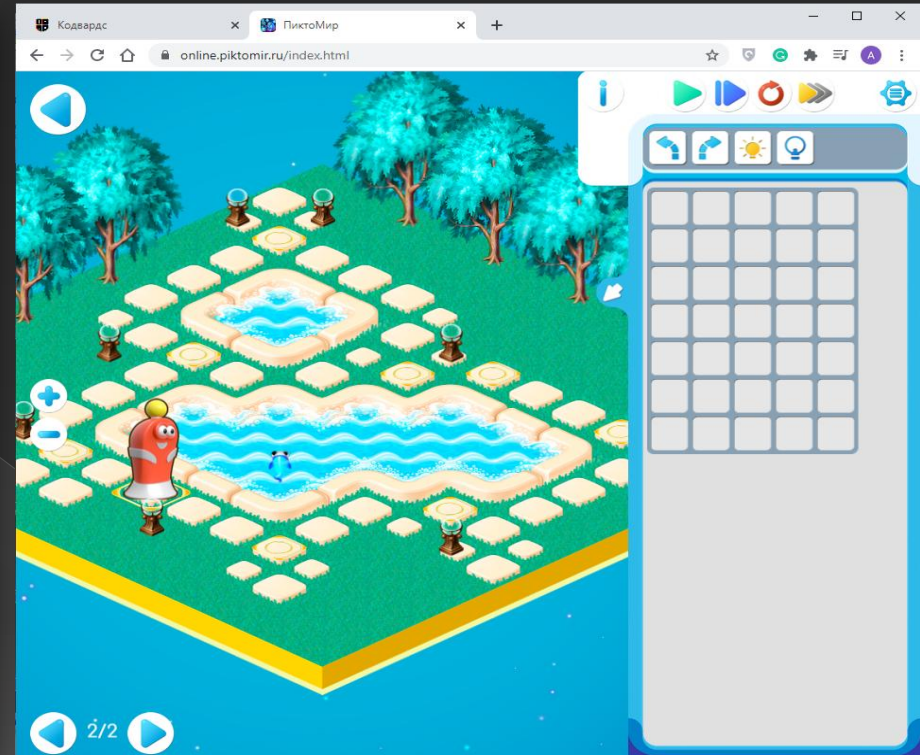
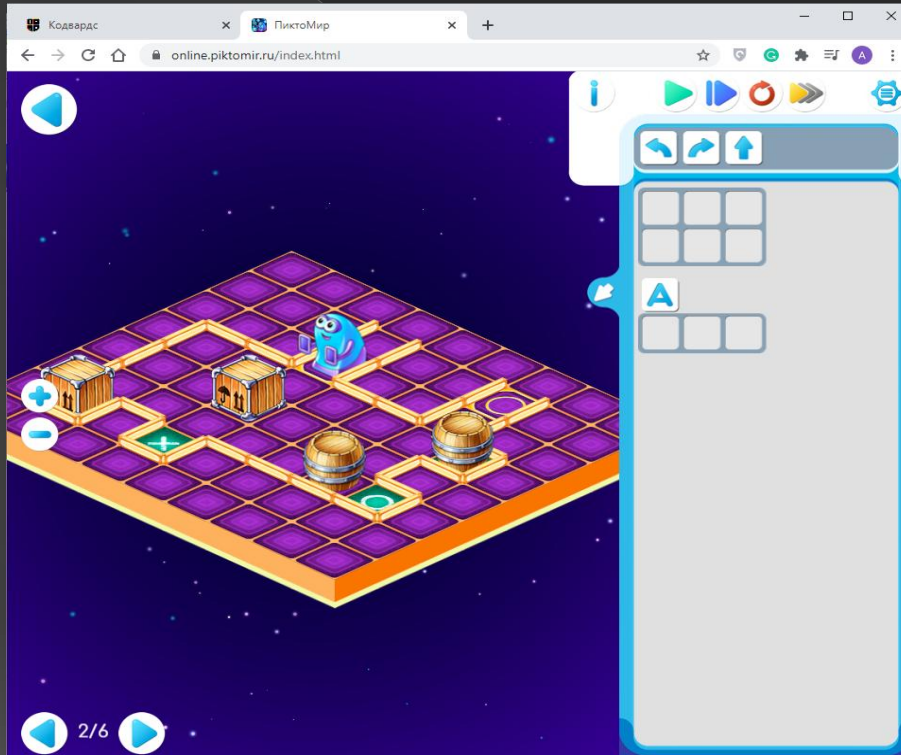
Я Инженер

Задания оформлены в виде головоломок по программированию. Сложность нарастает постепенно. От азов работы с мышкой и перетаскивания объектов до сложных алгоритмических структур.

<https://piktomir.ru/>



ПиктоМир 2.0



Свободно распространяемая программная система для изучения азов программирования дошкольниками и младшими школьниками. Ориентирована на дошкольников, еще не умеющих писать. Программа собирается из пиктограмм.

<https://piktomir.ru/>



TRIK Studio Junior

Режим редактирования - нажмите Ctrl+2 или кликните здесь для переключения в режим отладки

Имя	Значение
1 buttonDown	0
2 buttonEnter	0
3 buttonEsc	0
4 buttonLeft	0
5 buttonPower	0
6 buttonRight	0
7 buttonUp	0
8 sensorA1	0
9 sensorA2	0
10 sensorA3	0
11 sensorA4	0

Режим отладки - нажмите Ctrl+1 или кликните здесь для переключения в режим редактирования

Бесплатная среда программирования с «Исполнителем» для младших классов. Поддержаны команды для точного перемещения «Исполнителя». Поддержаны циклы, подпрограммы, массивы, математические и логические операции. Подключение датчиков. Создание упражнений с автоматической проверкой

<https://trikset.com/>



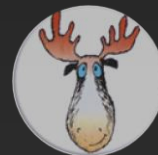
TRIK Studio Junior

Среда программирования
с «Исполнителем»
для младших классов





Основы ориентирования
на местности
5-8 лет



Спортивное ориентирование
8-18 лет

СПОРТИВНОЕ ОРИЕНТИРОВАНИЕ НА ДИСТАНТЕ

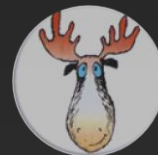
...

- *Отсутствие занятий по физической подготовке в полном объеме.*
- + *Возможности по теоретической подготовке существенно возросли.*

...

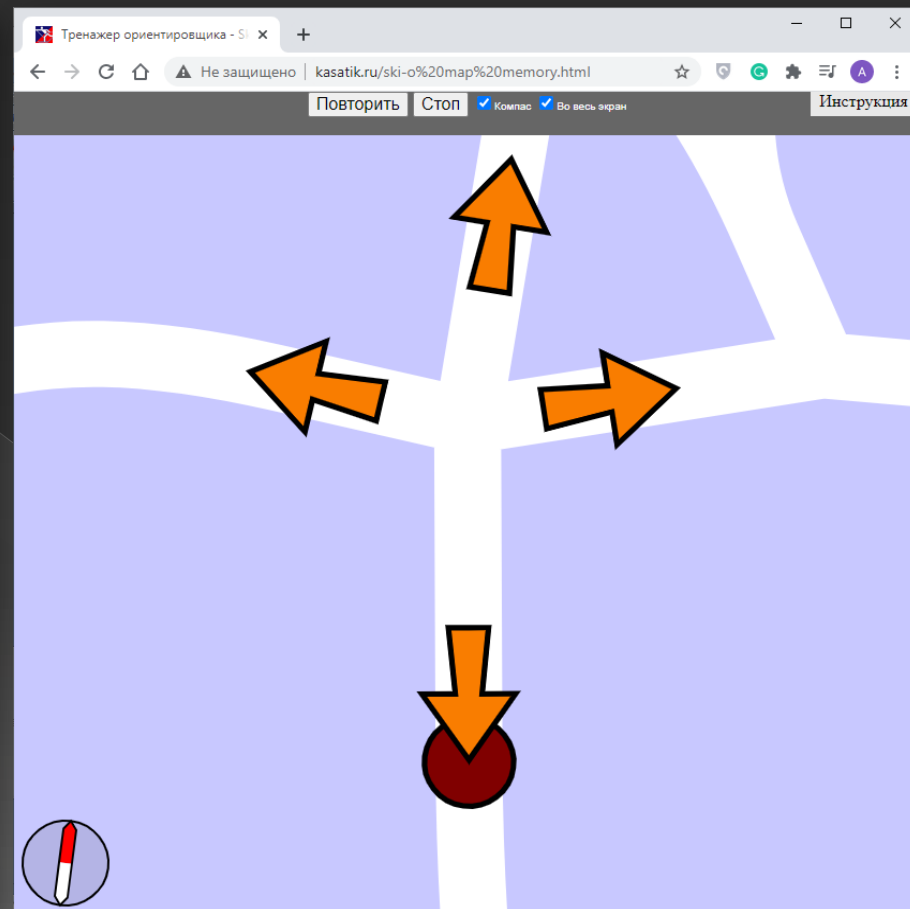
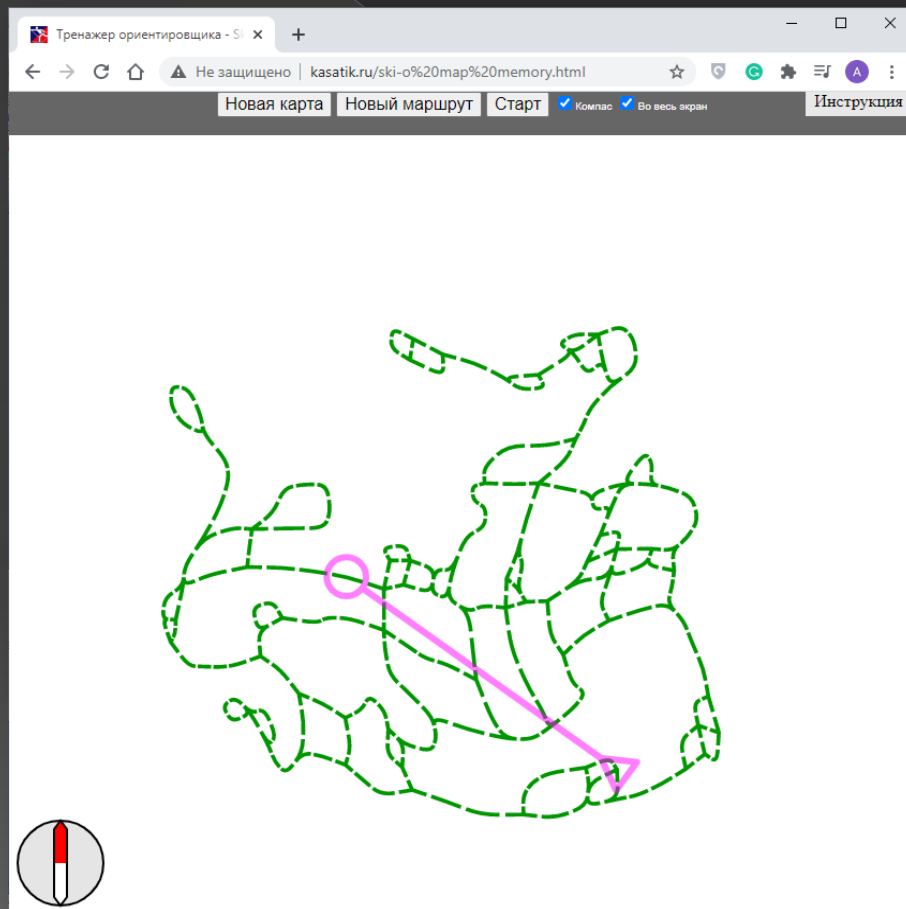


Основы ориентирования
на местности
5-8 лет



Спортивное ориентирование
8-18 лет

SKI-O MAP MEMORY TRAINING

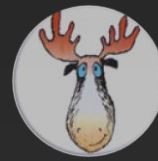


Тренажер для подготовки к ориентированию на лыжах.

<http://www.kasatik.ru/ski-o%20map%20memory.html>

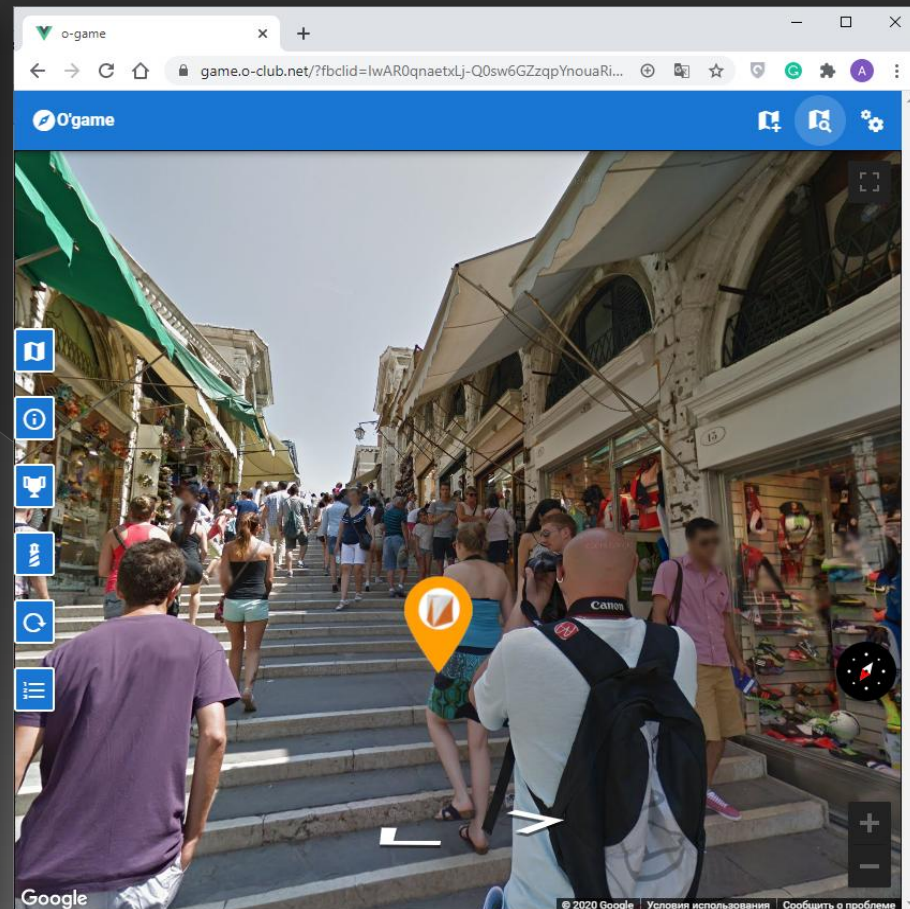
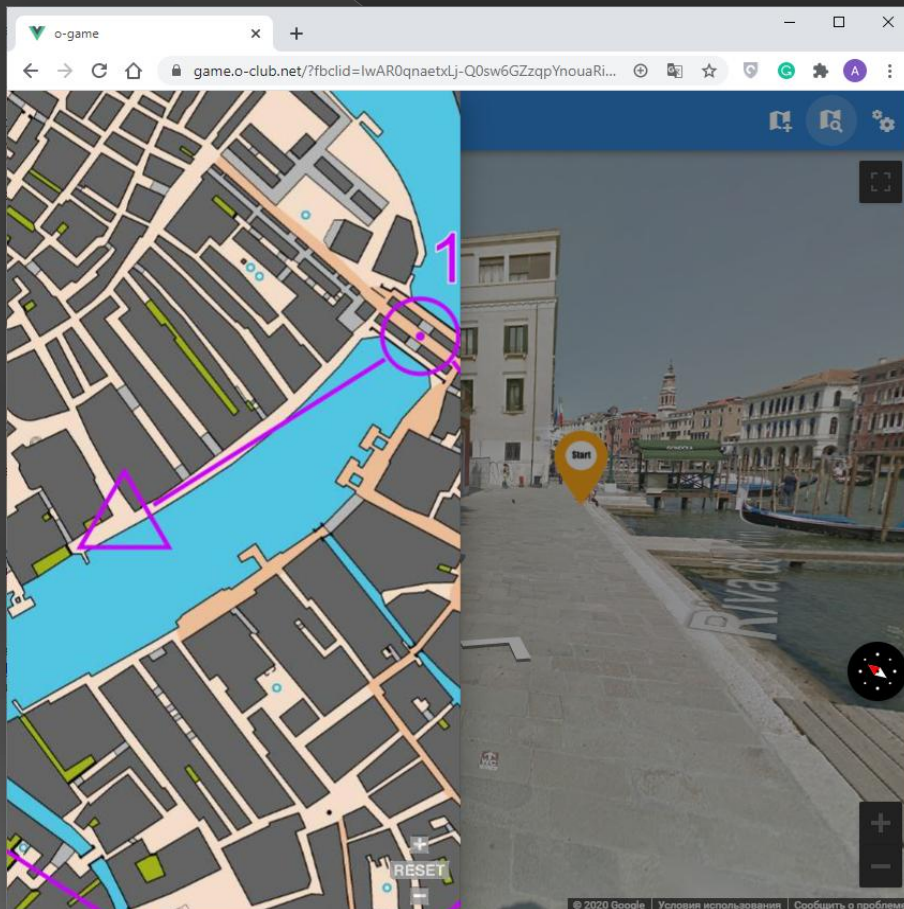


Основы ориентирования
на местности
5-8 лет



Спортивное ориентирование
8-18 лет

Виртуальное ориентирование по Венеции



Объединяет Google Maps и спортивную карту в одном приложении.
Можно, не выходя из дома, «пробежать» дистанцию по разным городам.



Основы ориентирования
на местности

5-8 лет



Спортивное ориентирование

8-18 лет

CATCHING FEATURES

Catching Features

Home
About CF
Screenshots
Free Demo
Order
Press
News

Learn
Catching Features is used by clubs, scouts, and schools to teach map reading and orienteering skills.

Train
World class orienteers train with Catching Features every day. How good can you get?

Compete
There were 1713 online races run this week. Were you one of them?

Create
Convert Ocad maps into 3D, or start from scratch and build your own!..

login: _____
pw: _____
login ?

Screenshots: [View Gallery...](#)

New Competitions! [more Comps...](#)

- OUnlocked Bestof2020 Sprint Easy - color
- OUnlocked Bestof2020 Sprint Hard - color
- OUnlocked Bestof2020 World Easy - color
- OUnlocked Bestof2020 WorldMedium - color

Comps Ending Soon [more Comps...](#)

5h 54m - Babylon, Middle - Philochillo
5h 54m - Nr. 400 - The Map - Philochillo
6h 0m - Ardnaiskie 1 - Iorriec
6h 0m - Ardnaiskie 2 - Iorriec
7h 0m - Manesay, West, Cumberland - Billo

Multiplayer Games [more MP...](#)

No games active or scheduled.

Stats

Users Online: 2
Comp Races In Progress Now: 4
Comp Races last 24h: 237
Latest Version: 1.420 - June 2017

[Free Demo](#) [Order Online](#)

[privacy policy](#)

Catching Features

<< Prev Screenshot Index Next >>

File View Edit Insert Map Events

3					1.2	Q
4	HI	▲				
5		▲				○
6	HI	○				○
7	▼					Q
8	▲					○
9		○				○
10	▼					○
11	○					○
12	↑					○
13	→					○
14	HI	▲				○
15	▼	▲				○
16	○					○
17	○					○
18	○				4.7	○

160 m

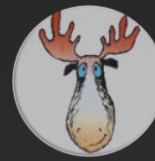
Симулятор спортивного ориентирования с 3D-графикой и онлайн-соревнованиями.

<http://catchingfeatures.com/>



Основы ориентирования
на местности

5-8 лет



Спортивное ориентирование

8-18 лет

VIRTUAL-O



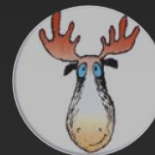
Современный симулятор спортивного ориентирования.

В стадии разработки.

<https://virtualo.org/>



Основы ориентирования
на местности
5-8 лет



Спортивное ориентирование
8-18 лет

VIRTUAL-O

The screenshot shows the Virtual-O software interface. On the left, there is a 3D view of a landscape. The main area displays a topographic map with a route marked by colored lines and numbered points (1-15). On the right, there is a control panel with a '3D View' toggle, 'Play / Pause' buttons, a 'Playback Speed' slider set to 10x, and a 'Replay Mode' dropdown set to 'Mass Start'. Below the map, there is a 'Time Slider' and a timestamp '13:52:29'. At the bottom right, there is an 'EXIT TO MAIN MENU' button.

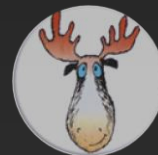
Color	Name	Finish Time	Diff
	henrikh	16:12:66	00:00:00
	Adry1719	17:54:03	01:41:36
	Terroristisamu	18:05:12	01:52:46
	Repotion	18:07:06	01:54:39
	Nekokabuteru	18:08:26	01:55:60
	jonatanrdrake	20:01:97	03:49:31
	birt.flodus	20:48:49	04:35:83
	Metro Boomis	21:47:04	05:34:38
	Norwegian Walrus	22:03:10	05:50:44
	Franko89	22:05:43	05:52:77
	peulopes	22:21:72	06:09:06

Есть возможность провести «разбор» дистанции и сравниться с другими.

<https://virtualo.org/>

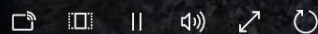


Основы ориентирования
на местности
5-8 лет



Спортивное ориентирование
8-18 лет

VIRTUAL-O Симулятор спортивного ориентирования

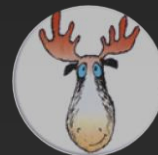


00:00:46





Основы ориентирования
на местности
5-8 лет



Спортивное ориентирование
8-18 лет

КОНТРОЛЬ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММ

...

Спортивный дневник на базе Google Forms. Отметки о самостоятельных занятиях физической подготовкой и др.

Обучающие и контрольные упражнения, тесты на базе Google Forms с выдачей сертификатов о результатах тестирования и связью с Google Docs.

...

СПАСИБО!

ГЛАЗУНОВ АНДРЕЙ ЛЕОНИДОВИЧ

Педагог дополнительного образования

ГБОУДО ДТДиМ «Преображенский»

andrey.glazunov@mail.ru

+7 985 980 52 90

