



Ростех

ПРИЛОЖЕНИЕ 1



ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

24 июля (вск). Старт работ по некоторым ранним компетенциям.

В программе дня:

8:30 встреча и регистрация участников чемпионата на площадках Чемпионата.

День (С-1) для участников и экспертов.



Компетенция	Место проведения	Дата начала работ	Дата завершения
Инженерный дизайн CAD	ГБПОУ МКАГ	23 июля	27 июля
Сварочные технологии	МЦК Королёва	24 июля	27 июля
Токарные работы на станках с ЧПУ	ГБПОУ МГОК	24 июля	28 июля
Управление жизненным циклом	ГБПОУ МГОК	24 июля	28 июля
Фрезерные работы на станках с ЧПУ	ГБПОУ МГОК	24 июля	28 июля

1



ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

25 июня (пн) открытие Чемпионата в конференц-зале Технополиса «Москва»

В программе дня:

8:30 встреча и регистрация участников чемпионата на основной площадке – ГБПОУ МГОК. День (С-1) для участников и экспертов.

10:00 Церемония открытия/закрытия – конференц-зал Технополис «Москва». (сценарий разрабатывается профессиональным режиссером с учетом нашей специфики – награждение ХК и прочее). Парад участников ГО ХК. Торжественное открытие чемпионата. Выступление первых лиц Корпорации.

11:00 Фотосессия.

12:00 Организация логистики участников на другие площадки Чемпионата.

13:00 **Запуск работы всех компетенций** (подготовительный день и начало соревнований).

Запуск live трансляции со всех площадок на главном экране в свободной зоне Технополиса (зона «большого экрана»).

Старт работы зон питания на площадках.

Компетенция	Место проведения	Дата начала работ	Дата завершения
Изготовление прототипов	ГБПОУ МКАГ	25 июля	28 июля
Охрана труда	ГБПОУ МКАГ	25 июля	28 июля
Аддитивное производство	ГБПОУ МГОК	25 июля	28 июля
Инженер-технолог машиностроения	ГБПОУ МГОК	25 июля	28 июля
Интернет-маркетинг	ГБПОУ МГОК	25 июля	28 июля
Лабораторный химический анализ	ГБПОУ МГОК	25 июля	28 июля
Неразрушающий контроль	ГБПОУ МГОК	25 июля	28 июля
Развитие производственной системы (бережливое производство)	ГБПОУ МГОК	25 июля	28 июля
Рекрутинг	ГБПОУ МГОК	25 июля	28 июля
Охрана окружающей среды	ГБПОУ МГОК	25 июля	28 июля
Литейное производство	ГБПОУ МГОК	25 июля	28 июля
Маркетинг	ГБПОУ МГОК	25 июля	28 июля
Сетевое и системное администрирование	ГБПОУ Колледж связи №54	25 июля	28 июля
Электроника	ГБПОУ Колледж связи №54	25 июля	28 июля
Корпоративная защита внутренних угроз информационной безопасности	ГБПОУ Колледж связи №54	25 июля	28 июля
Производственная сборка изделий авиационной техники	ГБПОУ Политехнический колледж им. Н. Н. Годовикова	25 июля	28 июля

ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

26 июля (вт) второй день чемпионата

В программе дня:

9:00 Работа по компетенциям.

10:00 Старт работы прикладных демонстрационных зон для детей и студентов на площадках. (Размещение зон планируется в свободной зоне Технополиса (зона экрана)).

Профориентационная программа для школьников и студентов (экскурсия, профпроба, квест).

Деловая программа.

27 июля (ср) третий день чемпионата

В программе дня:

9:00 Работа по компетенциям.

Второй день работы прикладных демонстрационных зон для детей и студентов на площадках.

Профориентационная программа для школьников и студентов (экскурсия, профпроба, квест).

Деловая программа.

28 июля (чт) четвертый день чемпионата

В программе дня:

Завершение работы по компетенциям.

Проверка конкурсных работ экспертами. Финальный день работы прикладных демонстрационных зон для детей и студентов на площадках.

Профориентационная программа для школьников и студентов (экскурсия, профпроба, квест).



ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

29 июля (пт) пятый день чемпионата

В программе дня:

11:00 Торжественная церемония закрытия чемпионата.

- Выступление первых лиц Корпорации
- Награждение призеров
- Фотосессия



4



ЭКСКУРСИИ

В рамках профориентационной работы будут проводиться организованные групповые экскурсии для школьников/студентов по площадке проведения Чемпионата с подробным погружением в происходящее, а также интерактивными форматами:

- 1.** Для полного погружения в профессию смогут выполнить задание из профессиональной практики в определенном формате, то есть прийти на профессиональную пробу.
- 2.** Для фокусировки внимания и большего погружения в содержание компетенций, для подростковой аудитории изучение программы Чемпионата запланировано в формате Квеста. Участники проходят «рубежи» каждой компетенции, выполняют задания, за правильные ответы получают «РостехКоины». По итогам Квеста обменивают их на призы.

Возраст – 12-18 лет

Время проведения – с 10 до 18 с перерывом на обед

Экскурсовод расскажет подробно о содержании компетенции (профессии) в привязке к предметной области и в привязке к **продукции Корпорации**



КВЕСТ

Задача

В игровой форме инициировать максимальный интерес к чемпионату, познакомить с профессиональными компетенциями, наглядно показать возможности и достижения профессионалов различных профессий, вовлечь в дальнейшие профориентационные события.

Последовательные задания квеста позволят ребятам:

- лично поучаствовать в тех или иных производственных процессах, представленных на чемпионате;
- пообщаться с профессионалами своего дела/наставниками;
- узнать больше о корпорации «РОСТЕХ», о тех возможностях, которые она предоставляет;
- исследовать пространство чемпионата, выполняя задания квеста;
- зарядиться положительными эмоциями, пообщаться, получить памятные призы.

Механика

После прохождения группой ребят экскурсии по чемпионату, им предлагается принять участие в активности, которая позволит получить доп. информацию о чемпионате и о Корпорации в целом, увлекательно провести время.

Вводную часть проводит модератор. Задания участники получают в электронном виде через свои гаджеты, путем сканирования специальных штрихкодов. Задания выдаются последовательно, за полное прохождение всех этапов квеста участники получают памятные призы (какой-то мерч с символикой «Ростеха» или «Время первых»).

Ребята получают первое задание – сканируют штрихкод, который им демонстрирует модератор.

Пример задания:

«Дорогие друзья! Вам предстоит вблизи увидеть работу и достижения профессионалов своего дела во многих отраслях промышленности, представленных на чемпионате «Время первых»! А для самых активных и смелых сегодня есть уникальная возможность не только понаблюдать, но под чутким руководством наставников, принять непосредственное участие в процессе! Итак, не теряя времени, отправляйтесь в павильон, где представлена компетенция, название которой в дословном переводе с английского звучит как «прибавляемое производство». В павильоне ребят ждет наставник, который проводит с ними проф.пробы. Далее указывает (или показывает) им на QR, который направляет ребят на новое задание. Финишируют ребята в точке старта, где получают памятные призы.

Профессиональная проба

№	ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ	КОМПЕТЕНЦИЯ	КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ	АКТУАЛЬНОСТЬ
1	Академия Ростеха/ГБПОУ МГОК	Аддитивные технологии	В рамках профпробы участники узнают, какие бывают современные 3D принтеры, как за ними работать и, главное, как можно применить эти знания в современном мире и найти работу мечты, построят модель и смогут распечатать её на принтере, пройдя полный путь от задумки до результата в виде изделия.	все виды импортозамещения, прототипирование всех видов
2	ГБПОУ МГОК	БАСы (дроны)	В рамках профпробы участники узнают о назначении и применении беспилотных летательных аппаратов в современном обществе, где применяются квадрокоптеры, а где беспилотные летательные аппараты самолётного типа, как подготовить к полету промышленный квадрокоптер, правила получения разрешения на выполнение полетов и как обработать полученные при полетах данные. Соберут собственного дрона и смогут его протестировать	развитие беспилотного транспорта
3	ГБПОУ МГОК	Биотехнологии на VR	В рамках профпробы участники с помощью VR-технологий познакомятся с правилами асептической работы в соответствии со стандартами GMP (надлежащая производственная практика), узнают как использовать возможности живых организмов для решения технологических задач.	новейшие технологии
4	Инжинириум МГТУ Н.Э.Баумана	Вакуумная инфузия VR	Участники профпробы смогут погрузиться в реальный научно-производственный процесс по производству новых материалов и композитных изделий. С помощью VR-тренажера участники профпробы изготовят методом вакуумной инфузии изделие из композиционных материалов, пошагово выполняя весь алгоритм действий, применяемый инженером-технологом на реальном производстве.	развитие композитных материалов
5	ГБПОУ МГОК	Интернет-маркетинг	На профпробе участники узнают, как быть интересным в соцсетях, сформировать персональный бренд, подбирать контент для аккаунта, зачем нужен контент-план и напишут текст, используя ключевые слова.	развитие гражданской продукции и вместе с тем актуальность продвижение продукта на рынок
6	ГБПОУ МГОК	Мобильная робототехника	В рамках профпробы участникам предлагается дособрать робота, подключить электронные компоненты, а также управлять роботом в автоматическом режиме и режиме телеуправления. Программирование будет осуществляться на JavaOpen-space.	развитие автоматизированных систем
7	Инжинириум МГТУ Н.Э.Баумана	Программист	Во время профпробы участники познакомятся с возможностями Python для разработки игр. Мы предлагаем участникам познакомиться с возможностями библиотеки PyGame. Эта библиотека позволяет рисовать различные объекты на сцене окна приложения. Участники создадут главного действующего персонажа, основной цикл игры, научатся отслеживать различные события от пользователя, а также обучат персонажа передвигаться по сцене - это лишь малая часть тех знаний о создании игр, которой мы можем поделиться.	цифровые навыки
8	Академия Ростеха	Развитие производственной системы/Бережливое производство	В рамках профпробы участники будут вовлечены в симуляцию производственного процесса, смогут оценить его эффективность, найти основные ошибки и предложить шаги по улучшению. Занятие предполагает командную работу.	формирование понимания рационализаторской деятельности и важности непрерывных улучшений
9	Академия Ростеха	Управление жизненным циклом изделия	В рамках профпробы участники смогут узнать: основные этапы реализации жизненного цикла проекта, как организовать эффективную команду, способную решать сложные проектные задачи, попробуют выполнить несколько элементов/модулей конкурсного задания на решение проектной командной задачи, поучаствуют в инженерном баттле и разработают концепцию и макет собственного инновационного изделия.	раннее погружение в кроссфункциональное взаимодействие, командную работу и проектные практики